**„Kopfweh der Königin“**

**Ziel des Spiels:** Konzentration,Aufmerksamkeit und Gruppengefühl stärken

**Zeit:** 10 – 15 Minuten

**Gruppengröße:** 15 – 30 Personen

**Platz:** Stuhlkreis + 2 freie Stühle

**Material:** nicht erforderlich

**Vorbereitung:** keine

**Spielregeln:**

* Alle Teilnehmer\*innen sitzen im Stuhlkreis. Eine Spielerin spielt die Königin, ihr werden die Augen verbundenen.
* Neben ihr sind rechts und links je ein freier Stuhl - 2 freie Plätze.
* Die Mitspieler\*innen versuchen abwechselnd sich heranzuschleichen und die freien Plätze unbemerkt zu besetzen. Die Königin ist aber wegen ihrer Kopfschmerzen sehr lärmempfindlich und sagt jedes Mal, wenn sie ein Geräusch hört, laut "Au!"
* Der/ die Spieler\*in, die das Geräusch verursacht hat, friert ein.
* Ende des Spieles: Beide Plätze neben der Königin sind besetzt oder alle sind eingefroren.