**„Superheld\*in der Kindheit“**

**Körpersprache**

**Ziel des Spiels:** (positive) Eigenschaften

**Zeit:** 15 – 90 Minuten (je nach Anzahl)

**Gruppengröße:** 5 - 25 Personen

**Platz:** Platz zum Schreiben erforderlich

**Material:** DIN-A4 Papier, Stifte

**Vorbereitung:** Material

**Spielregeln:**

Auf einem DIN-A4-Blatt den Namen eines/einer Superhelden\*in aus der Kindheit aufschreiben (Musiker\*in, Schauspieler\*in, Romanfigur, Filmheld\*in, Politiker\*in, reale Person aus dem Leben). Unter den Namen Platz lassen und mindestens 5 positive Charaktereigenschaften (keine Fähigkeiten) dieses/dieser Superhelden\*in" darunter aufschreiben. Nun sollen exemplarisch drei Personen ihren Helden vorstellen mit den entsprechenden Eigenschaften. Wenn die Teilnehmer\*innen fertig sind, alle bitten, den Namen seines Idols durch den eigenen Namen zu ersetzen. Und anschließend diejenigen Eigenschaften ausstreichen, die man vermeintlich nicht besitzt. Nun darf jede\*r Teilnehmer\*in vortragen, welche Charaktereigenschaften unter dem eigenen Namen steht. Treffen diese zu? Bestätigung durch Trainer\*in / Klasse einholen.

Einzelne (besser alle) ihre Ergebnisse vortragen lassen und die Gruppen aktivieren. Häufig gestrichene positive Eigenschaften werden von der Gruppe oft als Eigenschaften des/der Teilnehmer\*in genannt.

* **Transfer** Input zur Ressourcenarbeit = warme Dusche zum Abschluss.