**„Wie gefallen Dir Deine Nachbar\*innen?“**

**Ziel des Spiels:** Spaß

**Zeit:** 10 Minuten

**Gruppengröße:** beliebig,mindestens 10 Personen

**Platz:** entsprechend der Personenzahl

**Material:** Stühle (einen weniger als die Anzahl der Mitspieler)

**Vorbereitung:** Stuhlkreis

**Spielregeln:** Der Klassiker unter den Kreisspielen für Jung und Alt. In zahlreichen Variationen bekannt! Alle Mitspieler\*innen sitzen im Stuhlkreis. Zu Beginn eröffnet die Spielleitung das Spiel. Die Frage lautet: „Wie gefallen Dir Deine beiden Nachbarn\*innen?

* Drei Antworten sind möglich:

*1. Gut - ausgezeichnet - hervorragend - Super - klasse.*

*2. Geht so - miserabel - könnte besser sein - so lala.*

*3. Miserabel - unmöglich - absolut mies - ätzend*

* Bei *Antwort*

*1. „Gut“* - geschieht nichts. Der/die Fragende geht weiter.

*2. „Geht so“* - wechseln die unmittelbaren Nachbar\*innen des/der Befragten die Plätze. Der/die Befragte bleibt sitzen. Der/die Fragende versucht einen der beiden Plätze zu besetzen.

*3. „miserabel“*- wechseln alle ihre Plätze. Niemand bleibt auf seinem Platz sitzen. Der/die Fragende versucht einen Platz zu besetzen.

* Hat man einen Stuhl erhascht, ist der bzw. diejenige ohne Stuhl an der Reihe.

**Hinweis:** Kreisspiele werden von Kindern und Jugendlichen immer gut angenommen und machen Spaß. Niemand muss zeigen wer der/die Beste ist, zudem können viele Kinder gleichzeitig mitspielen. Obwohl es kein klassisches Kennen Lernspiel ist, ermöglicht es bei neuen Gruppen oder Gruppenmitgliedern ein besseres gegenseitiges Kennenlernen.

**Transfer:** Durch das gemeinsame Sitzen im Kreis erhalten alle Plätze die gleiche Wertigkeit. Niemand fühlt sich benachteiligt, die Kinder blicken ihrem Gegenüber direkt in die Augen. Insgesamt wird damit ein großer Wohlfühlfaktor geschaffen. Insbesondere unsichere oder schüchterne Kinder profitieren davon, sie finden dabei schneller Anschluss in der Gruppe.